

# CheatSheet

Toutes cette page a pour variables :

Variables	Définitions
\$IP	Adresse IP
\$BR	Nom du bridge
\$TAP	Interface TAP (interne)
\$DEV	Nom de l'interface physique (ex : eth0)
\$VDEV	Nom de l'interface virtuel (ex: vlan30)
\$ID	Tag du vlan (ex: 30)
\$CIDRIP	Plage d'adresse ip

Vous pouvez utiliser l'option **-6** si cela concerne de l'IPv6

## Gestion de la table ARP

Pour afficher la table ARP il faut taper :

```
# ip neighbor
```

et pour flush une entrée :

```
# ip neighbor flush $IP
```

ou si vous voulez flush tout :

```
# ip neighbor flush all
```

## Création de bridge/tap

### Création d'un bridge

Pour créer un bridge, il faut taper la commande :

```
# ip link add name $BR type bridge
```

puis il faudra la monter :

```
# ip link set up $BR
```

Il ne faudra plus qu'ajouter les interfaces au bridge

```
# ip link set $DEV master $BR
```

## Création d'une interface tap

Pour créer une interface tap, il faut taper :

```
# ip tuntap add name $TAP mode tap
```

et il ne restera plus qu'à la monter comme le bridge et à l'affecter à un bridge comme vu dessus

## Création d'une interface VLAN

L'objectif est de créer rapidement et temporairement une interface VLAN tag.

```
# ip link add link $DEV name $VDEV type vlan id $ID
```

Il faudra la monter :

```
# ip link set up $VDEV
```

puis lui attribuer une ip:

```
# ip address add $CIDRIP dev $VDEV
```

From:

<https://wiki.virtit.fr/> - VirtIT

Permanent link:

<https://wiki.virtit.fr/doku.php/kb:cheatsheet:iproute2>

Last update: **2018/06/01 12:30**

