

# Installer serveur Trackmania avec contrôleur

L'objectif est de monter de façon stable, un serveur Trackmania avec son contrôleur. Je vais prendre exemple de deux contrôleurs, **Maniacontrol** et **Pyplanet**.

Pour info, il vous faut obligatoirement une édition CLUB pour avoir un serveur.

## Installation du serveur Trackmania

Pour commencer, créez un dossier où seront stockés toutes les données de serveur :

```
# mkdir /opt/server1
```

Allez dans le dossier et téléchargez la dernière version de serveur :

```
# wget http://files.v04.maniaplanet.com/server/TrackmaniaServer_Latest.zip
```

Décompressez l'archive et supprimez l'archive

```
# unzip TrackmaniaServer_Latest.zip && rm TrackmaniaServer_Latest.zip
```

Copiez le fichier suivant :

```
# cp UserData/Config/dedicated_cfg.default.txt  
UserData/Config/dedicated_cfg.txt
```

et il va falloir impérativement le modifier. Premièrement, dans la catégorie **authorization\_levels**, il faut remplacer les trois valeurs **password**. Mettez un mot de passe aléatoire.

Ensuite, il va falloir lui fournir les identifiants de la plateforme de Nadeo. Connectez vous sur <https://players.trackmania.com/> puis allez dans **Manage , Dedicated Servers** et cliquez sur **Create a new Dedicated Server Account**. Entrez un nom de serveur, cliquez sur **Submit**. Il devriez vous retourner un mot de passe.

Ce nom de serveur et ce mot de passe, il va falloir les mettre respectivement comme **login** et **password** de la section **masterserver\_account**.

Si vous avez plusieurs serveurs sur la même machine, il faudra changer les options **server\_port** et **xmlrpc\_port**

Pour le reste, je vous laisse jeter un œil aux options si il y a en a qui vous intéressent.

Ensuite, copiez la configuration des cartes :

```
# cp UserData/Maps/MatchSettings/example.txt  
UserData/Maps/MatchSettings/tracklist.txt
```

Puis modifiez le. Par défaut, il vous configure les 5 premières maps de la saison actuelle mais les

fichiers de maps ne sont pas présentes dans votre serveur.

Je vous invite donc à aller sur <https://trackmania.exchange/> et de trouver une map qui vous plait, et de la télécharger sur le serveur, et donc d'ajuster la configuration de votre fichier **tracklist.txt**

Maintenant on va créer un service systemd permettant de lancer un ou plusieurs serveur Trackmania. Pour cela il faut créer le fichier suivant :

[/etc/systemd/system/trackmania@.service](#)

```
[Unit]
Description=Trackmania 2020 %i Server
After=syslog.target
After=network.target

[Service]
Type=simple

WorkingDirectory=/opt/%i
SyslogIdentifier=tm2020-%i
ExecStart=/opt/%i/TrackmaniaServer /title=Trackmania
/game_Settings=Matchsettings/tracklist.txt
/dedicated_cfg=dedicated_cfg.txt /nodaemon
Restart=always

[Install]
WantedBy=multi-user.target
```

et pour lancer votre serveur faite :

```
# systemctl start trackmania@server1
```

Si vous avez un firewall, il vous faudra autoriser uniquement le port **server\_port** configuré en TCP et UDP. Il n'est pas recommandé d'ouvrir le port XMLRPC.

Et pour finir, il va falloir l'ajouter dans le jeu. Dans votre CLUB (créez-en un si vous n'en avez pas), cliquez sur le **+** puis **Salon** puis **Utilisez votre serveur**. Mettez un nom, et sélectionnez dans la liste le login de serveur que vous venez d'utiliser.

Et voilà, vous devriez pouvoir vous connecter à votre serveur.

From:  
<https://wiki.virtit.fr/> - VirtIT

Permanent link:  
[https://wiki.virtit.fr/doku.php/kb:linux:generalites:installer\\_serveur\\_trackmania\\_avec\\_controleur?rev=1598217493](https://wiki.virtit.fr/doku.php/kb:linux:generalites:installer_serveur_trackmania_avec_controleur?rev=1598217493)

Last update: 2020/08/23 21:18

