Installer serveur Trackmania avec contrôleur

L'objectif est de monter de façon stable, un serveur Trackmania avec son controleur. Je vais prendre exemple de deux contrôleurs, **ManiaControl** et **Pyplanet**. Il ne faut en choisir qu'un seul !

L'ensemble des manipulations sont faites sous Debian 10 Buster.

Pour info, il vous faut obligatoirement une édition CLUB pour avoir un serveur.

Installation du serveur Trackmania

Pour commencer, créez un dossier ou seront stockés toutes les données de serveur :

```
# mkdir /opt/server1
```

Allez dans le dossier et téléchargez la dernière version de serveur :

```
# wget http://files.v04.maniaplanet.com/server/TrackmaniaServer_Latest.zip
```

Décompressez l'archive et supprimez l'archive

```
# unzip TrackmaniaServer_Latest.zip && rm TrackmaniaServer_Latest.zip
```

Copiez le fichier suivant :

```
# cp UserData/Config/dedicated_cfg.default.txt
UserData/Config/dedicated_cfg.txt
```

et il va falloir impérativement le modifier. Premièrement, dans la catégorie **authorization_levels**, il faut remplacer les trois valeurs **password**. Mettez un mot de passe aléatoire.

Ensuite, il va falloir lui fournir les identifiants de la plateforme de Nadeo. Connectez-vous sur https://players.trackmania.com/ puis allez dans **Manage** , **Dedicated Servers** et cliquez sur **Create a new Dedicated Server Account**. Entrez un nom de serveur, cliquez sur **Submit**. Il devrait vous retourner un mot de passe.

Ce nom de serveur et ce mot de passe, il va falloir les mettre respectivement comme **login** et **password** de la section **masterserver_account**.

Si vous avez plusieurs serveurs sur la même machine, il faudra changer les options **server_port** et **xmlrpc_port**

Pour le reste, je vous laisse jeter un œil aux options si il y a en a qui vous intéressent.

Ensuite, copiez la configuration des cartes :

```
# cp UserData/Maps/MatchSettings/example.txt
```

```
UserData/Maps/MatchSettings/tracklist.txt
```

Puis modifiez-le. Par défaut, il vous configure les 5 premières maps de la saison actuelle mais les fichiers de maps ne sont pas présentes dans votre serveur.

Je vous invite donc à aller sur https://trackmania.exchange/ et de trouver une map qui vous plait, et de la télécharger sur le serveur, et donc d'ajuster la configuration de votre fichier **tracklist.txt**

Maintenant on va créer un service systemd permettant de lancer un ou plusieurs serveurs Trackmania. Pour cela il faut créer le fichier suivant :

/etc/systemd/system/trackmania@.service

```
[Unit]
Description=Trackmania 2020 %i Server
After=syslog.target
After=network.target

[Service]
Type=simple

WorkingDirectory=/opt/%i
SyslogIdentifier=tm2020-%i
ExecStart=/opt/%i/TrackmaniaServer /title=Trackmania
/game_Settings=Matchsettings/tracklist.txt
/dedicated_cfg=dedicated_cfg.txt /nodaemon
Restart=always

[Install]
WantedBy=multi-user.target
```

et pour lancer votre serveur, faite :

```
# systemctl start trackmania@server1
```

Si vous avez un firewall, il vous faudra autoriser uniquement le port **server_port** configuré en TCP et UDP. Il n'est pas recommandé d'ouvrir le port XMLRPC.

Et pour finir, il va falloir l'ajouter dans le jeu. Dans votre CLUB (créez en un si vous en avez pas), cliquez sur le **+** puis **Salon** puis **Utilisez votre serveur**. Mettez un nom, et sélectionnez dans la liste le login de serveur que vous venez d'utiliser.

Et voila, vous devriez pouvoir vous connecter a votre serveur.

Installation du contrôleur ManiaControl

Aucune version sable de Maniacontrol est sortie pour Trackmania 2020. Je ferais la doc au moment de la sortie de celle ci.

🔧Fix Me!

Installation du contrôleur Pyplanet

Pour commencer on va installer les packets necessaires :

```
# apt install mariadb-server virtualenv python3-pip
```

Ensuite, il faut créer la base de données :

```
# mysql -e "CREATE DATABASE pyplanet1 CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE utf8mb4_unicode_ci;"
```

puis créer l'utilisateur :

```
# mysql -e "GRANT ALL PRIVILEGES ON pyplanet1.* TO 'pyplanet1'@'localhost' IDENTIFIED BY 'password';"
```

Ensuite on va créer le dossier de pyplanet pour le serveur 1 :

```
# mkdir /opt/pyplanet1
```

Ensuite il faut aller dans ce dossier, et créer l'environnement dédié :

```
# virtualenv --python python3.7 ./env
```

Ensuite, et a chaque fois que vous voudrez modifier cette environnement, il faudra le charger en tapant :

```
# source ./env/bin/activate
```

Ensuite, il faut installer pyplanet :

```
(env) # pip install pyplanet --upgrade
```

Ensuite on créé le controleur :

```
(env) # pyplanet init_project controller
```

Ensuite, il faut modifier la configuration du controleur dans le fichier **controller/settings/base.py**.

Parmis les options, celle qui sont importante sont :

- **OWNERS** : remplacer la valeur par celle de votre ID UPLAY. Il est affiché dans les logs du serveur quand vous vous y connectez.
- **DATABASES** : Il faudra remplacer le **NAME** par le nom de la database, et dans les **OPTIONS** le nom d'utilisateur et le mot de passe.
- **DEDICATED** : Ajuster le port pour le **XMLRPC** et le mot de passe du compte **SuperAdmin**
- **MAP_MATCHSETTINGS** : y mettre la valeur **tracklist.txt**

Ensuite, on va créer le service systemd pour pyplanet :

/etc/systemd/system/pyplanet@.service

```
[Unit]
Description=PyPlanet %i Controller
After=syslog.target
After=network.target


[Service]
Type=simple

WorkingDirectory=/opt/%i
SyslogIdentifier=pyplanet-%i
ExecStart=/opt/%i/env/bin/python /opt/%i/controller/manage.py start
Restart=always

[Install]
WantedBy=multi-user.target
```

Et pour finir, lancer pyplanet :

```
# systemctl start pyplanet@pyplanet1
```

From:
https://wiki.virtit.fr/ - **VirtIT**

Permanent link:
https://wiki.virtit.fr/doku.php/kb:linux:generalites:installer_serveur_trackmania_avec_controleur?rev=1598222093

Last update: **2020/08/23 22:34**